

Regolamento per la caccia al tesoro **Caccia al tesoro culturale in bicicletta**

Tema: Sulle orme di Gigi Riva

Questa “Caccia al tesoro in bicicletta” prevede la partecipazione a squadre di almeno 5 persone per ciascuna. Gli iscritti individuali verranno inseriti in una squadra dalla giuria.

- 1) E' vietato partecipare con mezzi diversi dalle biciclette (normali o a pedalata assistita)
- 2) L'appuntamento per la partenza è fissato in Piazza Giovanni XXIII, davanti alla chiesa, alle ore 9,00, per partire intorno alle 9,30.
- 3) Ogni squadra riceverà il primo di una serie di messaggi scritti, contenenti indovinelli in versi, in forma di versi in rima, la cui soluzione indicherà il luogo in cui recarsi per trovare il messaggio con l'indovinello successivo.
- 4) I messaggi riguardano episodi della carriera sportiva e della vita di Gigi Riva, in particolare i suoi goal. Per risolvere i più difficili tra i quesiti occorrerà necessariamente fare delle ricerche su internet, quindi in ogni squadra, una o più persone dovranno essere dotate di smartphone e di dimistichezza in ricerche on line.
- 5) Prima della consegna del primo indovinello verrà sorteggiato un colore diverso per ciascuna squadra, perché i messaggi saranno scritti su carta di colori diversi da una squadra all'altra, in quanto alcuni dei luoghi da individuare saranno differenziati per squadra (per evitare intasamenti) pur trovandosi più o meno lungo lo stesso percorso di massima pensato per tutti.
- 6) Ad ogni squadra verrà consegnata una busta col proprio colore, dove inserire i messaggi con gli indovinelli raccolti, che al termine della caccia dovranno essere consegnati alla giuria, per verificare che tutti i messaggi siano stati prelevati dalla squadra. Ogni squadra dovrà comunicare alla giuria un numero di telefono su cui ricevere eventuali comunicazioni durante lo svolgimento del gioco.
- 7) Se non ci saranno deviazioni per errori, il percorso totale che condurrà al traguardo avrà la lunghezza di circa 10 km.
- 8) Nei luoghi da individuare si troveranno più foglietti di diversi colori con l'indovinello successivo; ogni squadra dovrà prendere e leggere SOLO i foglietti del proprio colore, senza toccare gli altri, che sono riservati alle altre squadre. Chi dovesse prendere un foglietto non destinato alla propria squadra impedirebbe ad un'altra di proseguire nel gioco, e la sua squadra verrà dunque squalificata.
- 9) Qualora una squadra non riesca in alcun modo a risolvere un indovinello potrà chiedere alla giuria, per via telefonica, di ricevere, con un sms, la soluzione, che gli verrà comunicata con alcuni minuti di ritardo.
- 10) Durante lo svolgimento della caccia al tesoro la giuria si riserva il diritto di comunicare (via sms) a tutte le squadre la soluzione di indovinelli che dovessero risultare troppo difficili per tutti.
- 11) All'arrivo nel luogo indicato dall'ultimo indovinello si aggiudicherà la vittoria la squadra che individuerà l'oggetto indicato nell'ultimo messaggio.
- 12) LUNGO L'INTERO PERCORSO SI DOVRANNO RISPETTARE TUTTE LE NORME DEL CODICE DELLA STRADA ADOTTANDO L'ANDATURA E LA PRUDENZA PARI A QUELLE DEL NORMALE USO DELLA BICICLETTA IN STRADE APERTE AL TRAFFICO DI ALTRI VEICOLI, E NON QUELLE DI UNA GARA SPORTIVA, SCARICANDO L'ASSOCIAZIONE ORGANIZZATRICE DA QUALSIASI RESPONSABILITA' PER EVENTUALI INCIDENTI OCCORSI DURANTE LA “CACCIA AL TESORO”

13) IN PARTICOLARE: NON SI POTRA' PROCEDERE CONTROMANO (ANCHE DENTRO LE PISTE CICLABILI), NE' PASSARE COL ROSSO, NE' UTILIZZARE IL PROPRIO CELLULARE MENTRE SI PROCEDE IN BICICLETTA. Se per raggiungere la tappa successiva fosse più breve percorrere strade in senso vietato si dovrà scendere dalla bici e camminare sui marciapiedi e per utilizzare il telefono ci si dovrà sempre fermare a bordo strada, ove consentito, e mai utilizzare il telefono mentre si pedala. In caso di infrazione di un partecipante i componenti della giuria presenti lungo il percorso potranno sancire la squalifica della sua intera squadra.